Nočna igra lov na zastavo na taboru – kraja zastave

Osnovni in prvi namen straže na taboru ni iskanje napadalcev in čepenje ob zastavi, ampak varovanje celotnega tabornega prostora. Ob tem se krepi občutek odgovornosti, pridobiva pogum in razvija veščino opazovanja. Skozi oči napadalcev igra ni namenjena zbujanju pozornosti in junačenju, ampak izključno preverjanju kakovosti straže in urjenju lastnih izvidniških veščin, kot je to nekoč počel Bi-Pi. To sta dva osnovna zorna kota nočne igre, na katerih temeljijo vsa spodaj dorečena pravila.

Osnovna pravila

1. Igra se prične ob pisku tišine in traja do jutranjega piska oz. budnice.
2. Krade se glavne zastave in vodove zastave. Taborne opreme se ne krade.
3. Napadalec lahko v enem napadu izmakne samo eno glavno zastavo oziroma samo eno vodovo zastavo (torej lahko naenkrat v roki drži samo eno zastavo).
4. Straža ulovi napadalce z dotikom. Straže se ne sme ugrabiti ali onemogočiti!
5. Napadalec lahko svojo prisotnost v taboru dokaže tudi s ščipalko oziroma kakšnim drugim znakom (rokavico, vozlom...), v primeru označitve vseh tabornih zgradb – padec tabora - se tudi to obravnava kot predmet odkupnine. Četovodja pred začetkom igre napadalcem pojasni, katere zgradbe pridejo v poštev (šotori, članar, vhod..).
6. Napadalec ob dotiku izroči svojo rutko stražarjema in nemudoma zapustiti tabor, razen če mu straža po dogovoru dovoli in določi mesto v taboru, kjer lahko prespi.
7. Omejitev glede meja ni – straža lahko lovi kjerkoli, razen v bazi napadalcev (bivaki, avto...), ki pa je dovolj oddaljena od tabora. V bazi je napadalec absolutno varen.
8. Kraja s pomočjo tehničnih pripomočkov (avto, motorna žaga...) ni dovoljena.
9. Straži se pri ugotovljenem napadu lahko enkrat v noči pridruži intervencijski vod.
10. Po končani igri se četa in napadalci dogovorijo za odkupnino. Zajtrk za napadalce je del bontona, ne del odkupnine!

Glavne zastave (slovenska, skavtska in dodatno lahko stegovska, evropska...) so na jamboru zgolj obešene oziroma položene in niso kakorkoli privezane. Če tako veleva tradicija, lahko glavne zastave nadomešča tud nočna zastava.

Stražarja sta lahko samo dva. Stražita od začetka do konca straže, nekaj minut pred koncem zbudita naslednjo stražo. S svojim vedenjem ne motita ostalih, skrbita, da je v taboru tišina. V primeru nenavadnega razvoja dogodkov oz. utemeljene ogroženosti, ki presegajo namen igre, zbudita voditelje.

Intervencijski vod je lahko dejanski vod ali pa ga sestavlja okvirno do šest izvidnikov in vodnic (po presoji četovodje lahko tudi več), ki se za nalogo javijo sami ali so s strani četovodje določeni kako drugače, lahko pa intervencijskega voda sploh ni. V primeru utemeljene nevarnosti ali napada na tabor stražarja lahko vod v tišini (brez piskov!) zbudita, nato pa ima intervencija pol ure časa, da prežene oziroma polovi napadalce. Posreduje lahko samo enkrat v noči!

Napadalci krajo zastave vedno predhodno najavijo četovodji. Napadalci v taboru ne delajo nobene škode. Morebitno škodo napadalci zjutraj v taboru popravijo. Pretepanje, ruvanje, suvanje, kričanje, preklinjanje ali kakršnokoli drugačno obračunavanje ni dovoljeno in se smatra za neskavtsko početje. Napadalci si morajo vzeti čas, da v jutranjih/dopoldanskih urah izvedejo morebitno odkupnino.

Voditelji tabora lahko igro ob morebitnem grobem kršenju pravil tudi prekinejo, rezultat igre pa lahko razveljavijo tudi naknadno, če se kršenje pravil dokaže šele zjutraj. Voditelji morajo v program zagotoviti čas, da se izvrši morebitna odkupnina. Voditelji svojih izvidnikov in vodnic ne obveščajo o tem, katero noč so najavljeni napadalci. Prav tako so odgovorni za jasno razlago pravil in vse posledice, kot npr. poškodbe v primeru malomarnosti (nepospravljeno ostro orodje ipd.).

Pogosta vprašanja in smernice

Vseh stvari ne moremo zajeti le v pravilih. Osnovna pravila v zgornjem kvadratu in opis pojmov pod njim so osnova kot dogovor na eni strani, skavtski duh in pravi pomen igre pa na drugi strani. Kljub vsemu smo pripravili nabor možnih vprašanj in odgovorov nanje, ki se najbrž marsikateremu voditelji porodijo, ko jih primerja s svojimi pravili. Zato je dobro, da se voditelji tabora še pred začetkom dogodka pomenijo med seboj in uskladijo stališča, ki se jih nato držijo celoten čas.

Ali morajo biti napadalci člani ZSKSS?

Po dogovoru z voditelji se lahko igre udeležijo tudi neskavti (lastnik zemljišča, okoliški prebivalci..). V tem primeru voditelji poskrbijo, da so napadalcem pravila igre kristalno jasna, s seboj na kraji pa imajo napadalci nek vrednejši predmet (čelna svetilka, gojzar...), ki ga, v primeru da so ujeti, namesto skavtske rutke pustijo straži. Okoli vratu imajo neskavtski napadalci kos blaga, podobnega rutki, da straža ve, da ne gre za nepovabljene goste. Bistvo je torej, da četovodja napadalcem neskavtom zaupa in poskrbi, da so jim do potankosti jasna vsa pravila. Če tega ne more zagotoviti, je igra z neskavti nezaželjena. Zavedati pa se mora, da v primeru nezgode ZSKSS ne krije odgovornosti.
Na uradnih taborih združenja (TZV...) lahko kradejo samo skavti s plačano članarino, saj se s tem krije hrbet morebitnim pravnim sporom, nastalim kot posledica nočne igre.

Ali lahko izvidnik, ki ne straži, na poti v / iz stranišča lovi napadalce?

Izvidnik, ki je šel samo na WC, lahko prav tako ulovi napadalce – v kolikor pa se pred ali po odhodu na WC zadržuje ali se druži s stražo, s tem krši osnovna pravila igre.

Kje vse je lahko napadalec ujet?

Meje, kjer bi bil napadalec varen, ni. Naloga straže je, da straži tabor, v primeru pregona pa lahko lovi napadalca tudi izven tabornega območja. Napadalec je varen samo v neposredni bližini avta oziroma svoje baze, ki pa mora biti od tabora čete konkretno oddaljen (vsaj nekaj sto metrov) – glej pravilo 7.

Ali je število napadalcev omejeno?

Število napadalcev je načeloma neomejeno. Višje število je resnici prednost straže, saj hitreje opazi napad, in lahko ulovi več napadalcev. Kljub vsemu četovodja lahko omeji število napadalcev po lastni presoji (če je četa majhna, če tako veleva tradicija čete ipd...).

Ali lahko napadalci ukradejo zastavo, četudi niso bili vsi najavljeni?

Praksa narekuje, da se napadalci z voditelji oziroma kontaktno osebo tabora zadnjič slišijo v urah pred pričetkom nočne igre, dovolj pozno, da se napadalci zbobnajo skupaj in vedo, koliko jih bo sodelovalo pri sami igri. Vodstvo tabora mora biti obveščeno, kako velik bo vod napadalcev.

Ali je dovoljen skupinski napad na zastavo v istem času (na foro hitrejši in številčnejši proti dvema)?

Skupinski napad, kjer se napadalci vsi naenkrat zapodijo v tabor h kraji zastav, ne sledi osnovnim izhodiščem igre, torej napadalčevemu urjenju izvidniških veščin, zato je tovrstno »taktiziranje« skrajno nezaželjeno.

Ali se lahko namesto zastav / še zraven krade taborno opremo / hrano...?

V osnovnih pravilih to ni dovoljeno. Napadalci lahko označijo mesto, kjer so bili (z rokavico, ščipalko, končkom vrvi...).

Kako so lahko položene glavne zastave na jamboru?
Glavne zastave na jamboru ne smejo biti privezane, ampak zgolj položene čez prečni količek jambora oziroma čez karkoli že. Če ima jambor pod, so lahko zastave položene tudi na podu in kot take nedosegljive iz tal. Vsekakor imajo napadalci pravico biti obveščeni o tem.

Od kdaj do kdaj se krade?
V teoriji se krade od enajste ure zvečer pa do sedme ure zjutraj, vendar je začetek in konec nočne igre odvisen od programa tabora, zato včasih pride do zakasnitev. Krade se od nočnega piska tišine pa do jutranjega piska budnice, ne glede na točnost same ure.

Kaj natančno je intervencijski vod? Ali je nujni imeti intervencijski vod?
Intervencijski vod je podaljšana roka straže. Če stražarja presodita, da v dani situaciji potrebujeta okrepitve, lahko zbudita intervencijski vod, ki vsebuje do šest izvidnikov in vodnic (skupaj s straženjema torej osem), njegova velikost pa je odvisna od presoje voditeljev. Če voditelji presodijo, da je teren za krajo neugoden ali da je straža dovolj samostojna, je lahko tabor tudi brez intervencijskega voda.

Kakšen je potek dogovora odkupnin po končani kraji zastave? Kaj narediti, če se straža in napadalci ne morejo zmeniti med seboj?
- Po končani igri se prenehajo vse sovražnosti med stražo in napadalci.
- Napadalci se zjutraj v tabor vrnejo največ petnajst minut po jutranjem pisku oz. kakor se predhodno dogovorijo z vodjo tabora.
- Na jutranjih pogajanjih glede na tradicijo čete lahko sodeluje cela četa ali vodniki ter stražarji, ki imajo glavno besedo. V pogajanja se lahko kot mediator vključi voditelj, ki je v tem primeru absolutna avtoriteta. Če pogajanja zaidejo v slepo ulico ali pa med obema stranema tli sovražnost, četovodja sam razreši spor. Spori se rešujejo z izhodiščem osnovne ideje nočne igre preverjanja straže, omenjenim v prvem odstavku in se držijo skavtskega duha in ne pravniškega jezika. Pravilnik ni
zakonik, saj vsi primeri ne bodo nikoli zajeti.

Kakšna je vrednost glavnih zastav, vodovih zastav kot smernica za odkupnine?
Padla glavna zastava je vredna približno polovico števila napadalcev, en ujet napadalec pa približno eno vodovo zastavico. Padec tabora (označene vse taborne zgradbe) je vreden približno ene vodove zastavice. Seveda so to samo izhodišča, točna vrednost izkupička nočne igre (na primer, če je napadalcev malo, je ujet napadalec vreden toliko več, in obratno) se glede na situacijo pokaže šele na
jutranjih pogajanjih.

(Pravila zadnjič posodobljena na DSV IV marec 2014)